



PEPSITE RWD

EDITEUR WYSIWYG ONLINE POUR BOOTSTRAP ET LA CREATION DE SITES WEB RESPONSIFS

1 Avertissements

Ce document a pour but de fournir à tous les moyens pour bien débuter avec **PEPSITE RWD pour Bootstrap**. Nous utiliserons donc volontairement un vocabulaire et une méthode de travail accessibles à un public averti de Webmasters, Designers, Informaticiens, le tout illustré par des captures d'écran.

L'auteur du présent document ne saurait être tenu pour responsable des erreurs ou dysfonctionnements constatés lors des phases de tests ou de mise en production d'un site web consécutifs à la lecture de ce document.

2 Connaissances techniques requises

- Connaissance de base d'un serveur web (Hébergement).
Si installation en mode localhost, connaissance de base de WAMP, LAMP
- Connaissance de base de HTML5 - CSS3 - SVG
- Connaissance de Bootstrap 3.0 - CSS3 (feuilles de styles)
- Connaissance de JQuery - Javascript - Tweenmax (animation www.greensock.com)
- Connaissance de PHP pour les scripts côté serveur Apache 2
- Administration des droits CHMOD 777 * pour système LINUX
- Sécurisation fichiers HTACCESS et administration par Login et PWD

2 Le principe de fonctionnement d'un CMS

Les systèmes de gestion de contenu, ou CMS (de l'anglais Content Management Systems), sont une famille de logiciels de conception et de mise à jour dynamique de site Web. Ils sont accessibles au moyen d'un simple navigateur internet récent. (**PEPSITE RWD - Chrome - IE - Firefox - Safari**).

Le site Web est réalisé de façon fonctionnelle par un TEMPLATE (squelette de page) et une feuille de style (couleurs, positionnement, taille de caractères...). La gestion de contenu (votre texte, images, liens, ...) est réalisée par un éditeur WYSIWYG en mode **Drag and Drop**. Le résultat donne une page Web Responsive Web Design à partir du framework **BOOTSTRAP**.

PEPSITE RWD pour Bootstrap fournit une page d'accueil par défaut, gabarits et feuilles de style, images, illustrations vectorielles et animations... afin de voir immédiatement son fonctionnement.

3 Pré-requis

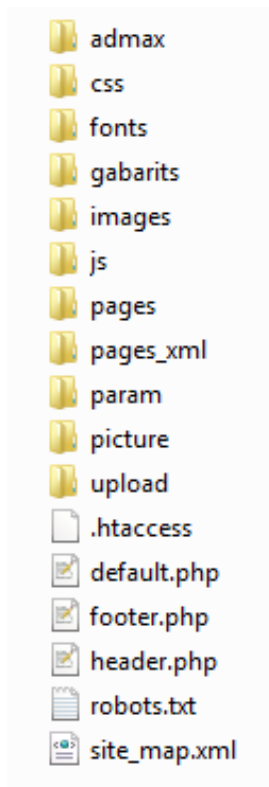
- Un système d'exploitation : GNU-Linux (recommandé) pour la production
- Un panel d'administration serveur de type Plesk (Voir hébergeur AMEN ou OVH)
- Un serveur dédié ou mutualisé avec : Apache 1.3 ou plus
- Un système de langage de scripts : version PHP 5.3 ou plus (configuration minimale requise).
- **Aucune base de données de type MySQL** n'est nécessaire au fonctionnement de PEPSITE RWD.
- PEPSITE RWD votre gestionnaire de création de sites web en illimité.
- Le navigateur **CHROME** en version récente, de préférence pour sa rapidité.

4 Téléchargez et installez PEPSITE RWD

- Téléchargez la version de PEPSITE RWD si vous voulez l'utiliser en test ou en production.
- http://www.pep-site.fr/upload/pepsite_rwd.zip

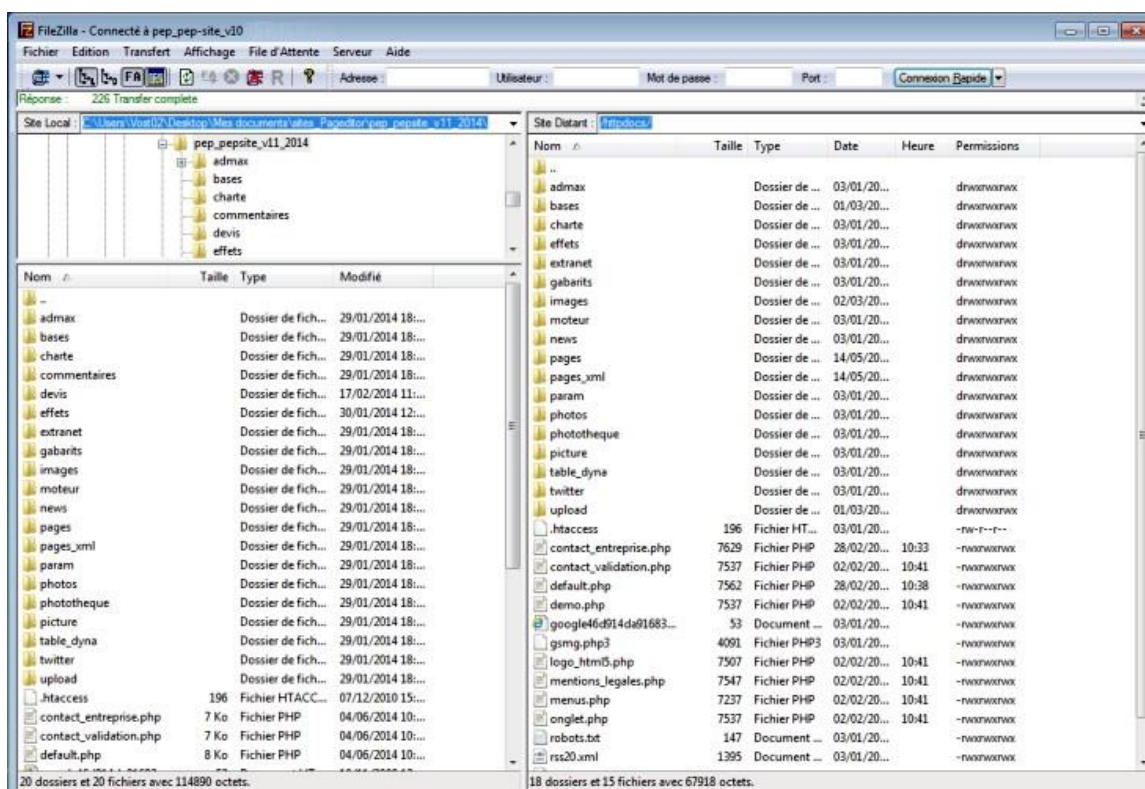
Décompressez

- Décompressez l'archive dans un dossier quelconque de votre ordinateur et notez son emplacement.



Transférez le contenu de PEPSITE RWD

- Avec un programme FTP (par exemple Filezilla), envoyez sur votre serveur tout le contenu de ce dossier, en gardant exactement la même structure (hiérarchie des dossiers et fichiers). Cela peut être à la racine de votre espace web «[var/www/vhosts/mondomaine.com/httpdocs/](#)» ou dans un sous-dossier de langue «[var/www/vhosts/mondomaine.com/httpdocs/eng/](#)» si vous le souhaitez (si par exemple vous hébergez plusieurs sites en multi-langues).



Pour permettre aux scripts de fonctionner correctement, vous aurez besoin d'utiliser les permissions CHMOD 777* sur tous les répertoires dans votre espace « [httpdocs](#) ».

Les fichiers doivent être accessibles en écriture, vous devez vérifier et/ou changer les permissions sur les dossiers à partir d'une commande SHELL avec Putty en connection SSH2 par exemple avec cette commande linux :

```
cd /var/www/vhosts/mondomaine.com/httpdocs/ -R chmod 777 *
```

Sinon, avec Filezilla vous pouvez aussi changer les droits sans la récursion si vous avez de la patience !

Voilà, vous avez fait le nécessaire pour son installation sur le serveur. Pensez aussi qu'il vous faut un nom de domaine qui pointera vers le répertoire pour pouvoir accéder au site.

Avec le mode localhost sous Windows et WAMP vous pouvez accéder au site avec l'adresse: <http://127.0.0.1/default.php>

Télécharger « WAMP » pour configurer votre serveur local. <http://www.wampserver.com/>

Paramétrage du fichier PHP.INI

Selon les messages d'erreurs possible lors de la configuration par défaut de PHP, veuillez changer les options de certains paramètres du fichier « **php.ini** » en modifiant les directives suivantes :

- zend.ze1_compatibility_mode = On
- short_open_tag = On
- safe_mode = Off
- error_reporting = E_ALL & ~E_NOTICE
- register_globals = On
- magic_quotes_gpc = Off
- upload_max_filesize = 20M
- allow_url_fopen = On
- extension=php_gd2.dll

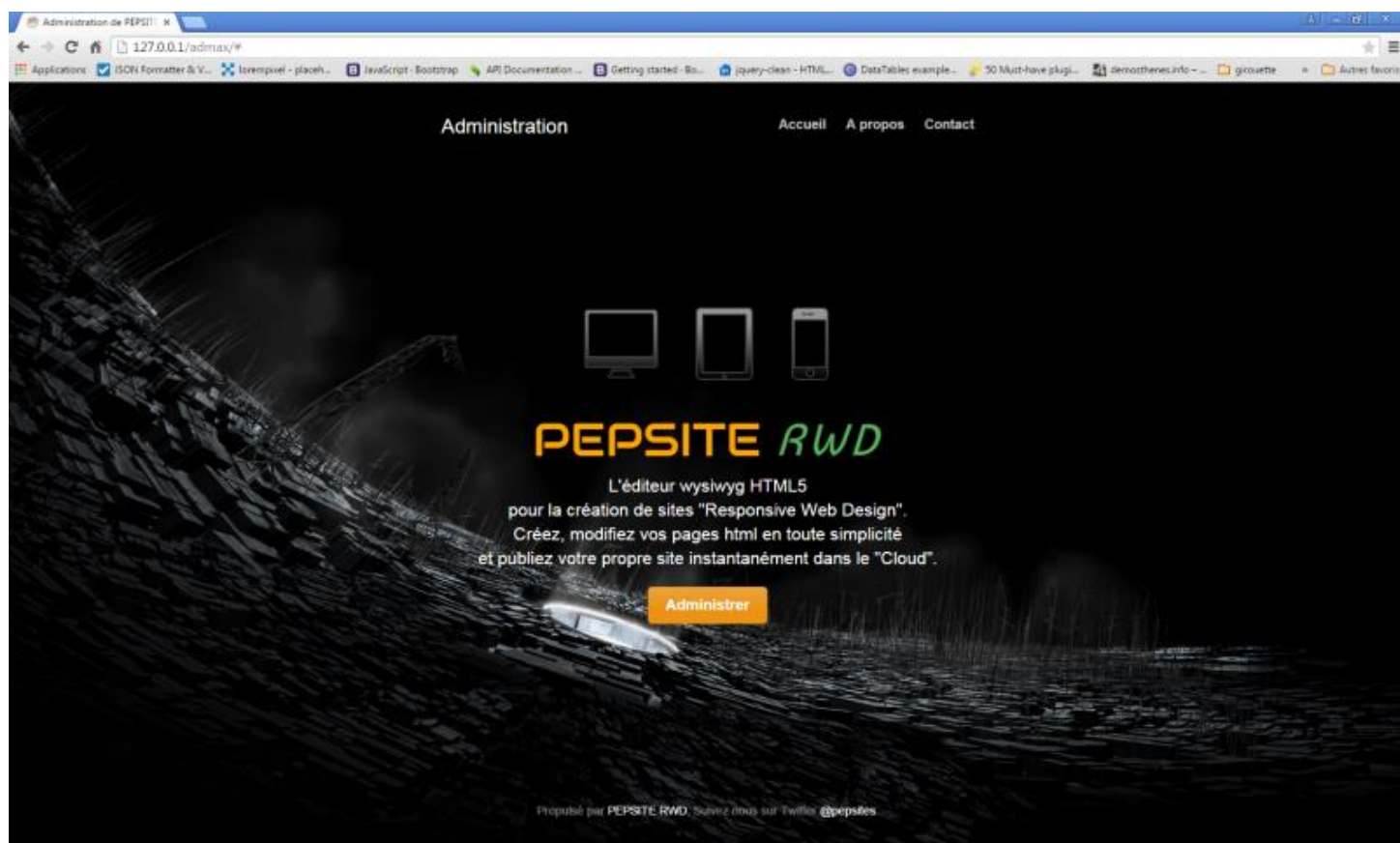
Contenu du fichier HTACCESS fourni avec PEPSITE

- DirectoryIndex default.htm index.php default.php index.htm index.html index.php3
- php_flag register_globals on
- php_flag magic_quotes_gpc off
- AddType application/x-httpd-php .php .php3

Lancement de PEPSITE RWD

Vous ouvrez une session en vous connectant à :

<http://www.mondomaine.com/admax/>



4 Connexion au module d'administration et sécurisation

Le module d'administration est le cœur du cms PEPSITE RWD. Vous pourrez ajouter, supprimer modifier les pages de contenu, les photos (galeries), choisir la disposition et le modèle de vos pages (gabarits, styles), modifier les dimensions des pages et utiliser les nombreuses possibilités de ce système de gestion de contenu.

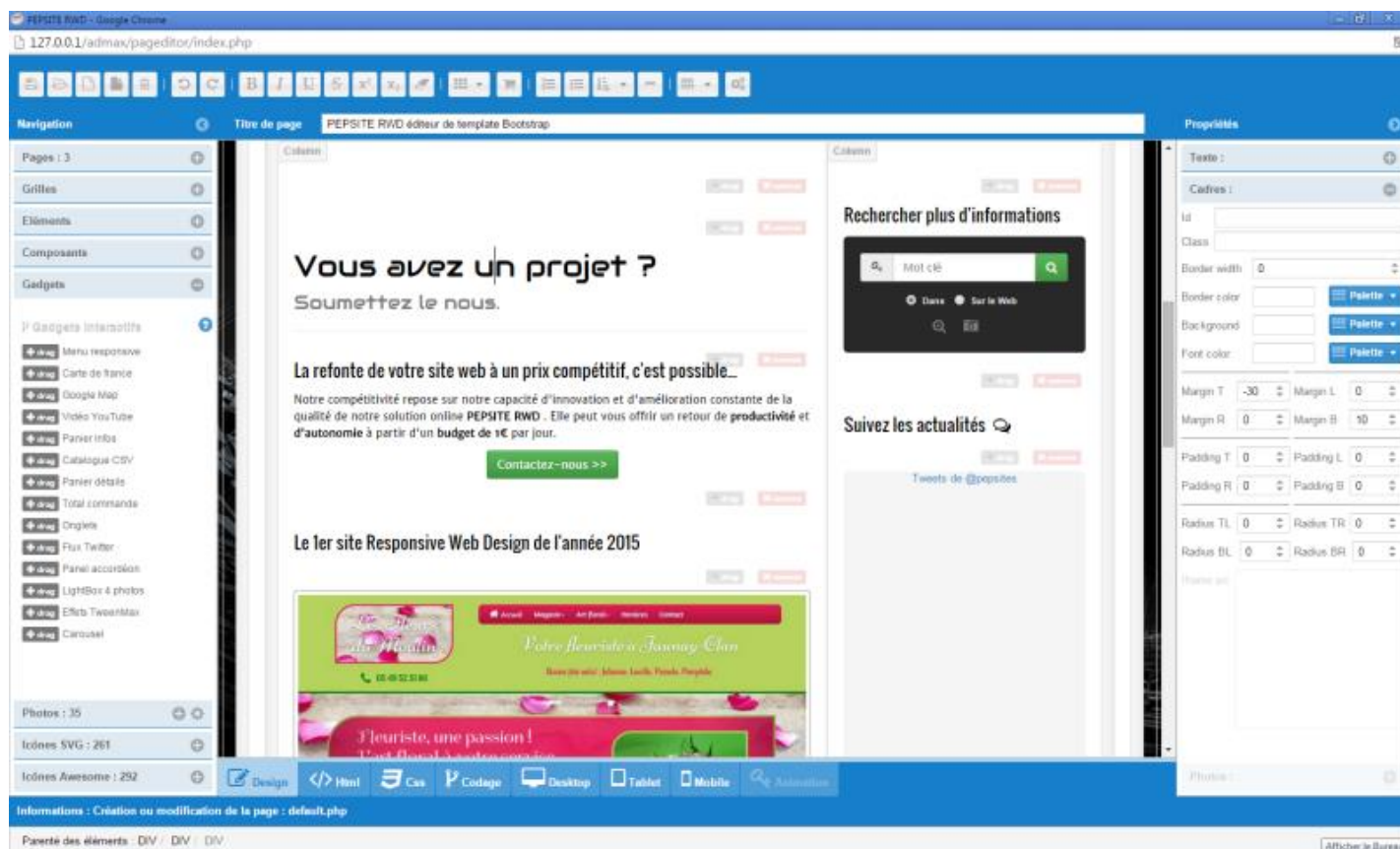
Vous ouvrez une session en cliquant sur le bouton « Administrer » :

<http://www.mondomaine.com/admax/pageditor>

il est vivement conseillé de protéger le dossier « pageditor » avec un login et mot de passe (par HTACCESS et .HTPASSWD).

5 Introduction et présentation de l'éditeur wysiwyg PEPSITE RWD

Le module s'affiche avec une page vierge au démarrage, il suffit de choisir dans la colonne de gauche la page nommée « default.php » pour découvrir son contenu. Cette page est affichée en premier au lancement du site une fois sa mise en production.



Vidéo de démonstration : <https://www.youtube.com/watch?v=PGxLbHjTyHA>

- 1 barre d'outils pour créer, ouvrir, enregistrer, modifier, supprimer, contrôler les propriétés de textes, formulaires, tableaux...
- 1 colonne de gauche pour choisir les divers éléments à insérer dans la mise en page par le mode **Drag and Drop** : pages, textes, images , modules, icônes et fontes vectorielles.
- 1 colonne centrale pour la mise en page des éléments en mode wysiwyg en positionnement **Drag and Drop** .
- 1 colonne de droite pour modifier les propriétés des éléments : couleurs, effets, position, dimensions.
- Onglet 1 « **Mode Design** » (par défaut)
- Onglet 2 « **Mode HTML** » édition du code hml5
- Onglet 3 « **Mode CSS** » modification , ajout de code dans la feuille de style personnalisable
- Onglet 4 « **Codage** » modification, ajout de code en Javascript, JQuery, Tweenmax.
- Onglet 5 « **Desktop** » aperçu de la page pour les PC
- Onglet 6 « **Tablet** » aperçu de la page pour les Tablettes.
- Onglet 7 « **Smartphone** » aperçu de la page pour les Smartphones.
- Onglet 8 « **Animation** » module d'animation Tweenmax pour générer le code.

6 Colonne de gauche - les éléments de Bootstrap et pictos vectoriels

Cette colonne est divisée par plusieurs sections dépliantes en accordéon, pour offrir les éléments basiques comme : les textes, images, illustrations vectorielles. Il suffit de sélectionner un composant pour le déposer par Drag and Drop sur la partie centrale et le positionner dans une partie de la grille responsive.

7 Colonne de droite - les propriétés modifiables des objets

Sélectionnez l'objet que vous désirez modifier et choisissez les propriétés disponibles dans la colonne de droite. Les objets sont de 3 types de catégories soit : Texte - Image bitmap - illustration vectorielle.

Vue d'un texte sélectionné : toutes les propriétés disponibles sont affichées à droite. Vous pouvez ajuster au pixel prêt les dimensions et positionnements de l'objet. Des onglets vous permettent aussi de changer les couleurs de bordure et de fond à l'aide des différentes palettes couleurs.

8 Onglet 2 - Le mode HTML

Vous pouvez modifier le code source html pour les plus experts.

Ceci est un extrait de code HTML avec une insertion de langage SVG lors de l'enregistrement de la page.

Voici le langage sous le navigateur Chrome de Google

```
<div spellcheck="true" id="carousel-1" style="overflow: hidden; border-top: #ffffff 0px solid; height: 399px; border-right: #ffffff 0px solid; width: 978px; border-bottom: #ffffff 0px solid; position: absolute; padding-bottom: 0px; padding-top: 0px; padding-left: 0px; left: 0px; margin: 0px; border-left: #ffffff 0px solid; z-index: 0; top: 135px; padding-right: 0px; background-color: transparent" unselectable="off" sizcache="5919" sizset="0"><div spellcheck="true" id="slide-1" class="carousel" style="overflow: hidden; border-top: #ff3333 0px solid; height: 400px; border-right: #ff3333 0px solid; width: 980px; border-bottom: #ff3333 0px solid; position: relative; padding-bottom: 0px; padding-top: 0px; padding-left: 0px; left: 0px; margin: 0px; border-left: #ff3333 0px solid; z-index: 0; top: 0px; padding-right: 0px; background-color: transparent" unselectable="off" sizcache="5769" sizset="927"><div style="position: absolute; top: 0px; left: 0px; width: 10px; height: 10px; z-index: 0;"><svg x="0" y="0" width="1980px" height="1700px" viewBox="0 0 1980 1700" preserveAspectRatio="none" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink" ><g transform="rotate(0,711.5,349.5)" id="lighter" style="opacity:0.5" ><rect x="454px" y="315px" width="515px" height="69px" fill="#ffffff" mask="url(#estompage)" /><image image-rendering="optimizeSpeed" preserveAspectRatio="none" x="454px" y="315px" width="515px" height="69px" xlink:href="http://127.0.0.1/picture/zoom/ligne_noir.gif" mask="url(#estompage)" /></g></svg></div> </img> <div spellcheck="true" id="anime-mobile" style="overflow: visible; border-top: #d5d5d5 0px solid; height: 125px; border-right: #d5d5d5 0px solid; width: 73px; border-bottom: #d5d5d5 0px solid; position: absolute; left: 866px; border-left: #d5d5d5 0px solid; z-index: 0; top: 223px; background-color: transparent">
```

9 Onglet 3 - Le mode CSS

Vous pouvez modifier le code source CSS pour créer de nouvelles classes.

10 Onglet 4 - Le mode Javascript - JQuery - Tweenmax

Vous pouvez modifier le code source de 3 langages de script pour les plus experts.

- Javascript
- JQuery
- Tweenmax (animation)

Vous avez aussi un module spécifique pour réaliser des animations avec tweenmax sur les textes, images, illustrations vectorielles.

Sous forme d'un assistant interactif, il génère automatiquement le code Tweenmax prêt à être inséré dans l'onglet « Codage ».



Ce langage est très efficace et rapide pour réaliser des effets d'animations de type « Flash ». Pour en savoir plus, je vous invite à découvrir en détails sa philosophie, sur le site de son concepteur.

<http://www.greensock.com/gsap-js/>

11 Les plugins - des composants réutilisables en JQuery - Tweenmax

Si vous souhaitez gagner du temps en utilisant les divers plugins de BOOTSTRAP, une variété de composants modifiables sont à votre disposition :

- Sliders photos
- Youtube
- Google map
- Carte de France en SVG
- LightBox photo
- Galerie photos
- Panel accordéon
- Réseaux sociaux
- Formulaire mail
- Bandeau d'animation Tweenmax
- Boutons
- Listes

Attention : Il faut quand même savoir maîtriser la programmation objet avec JQuery ou Tweenmax.

Vous trouverez à votre disposition dans le panel de droite, une multitude de pictos, illustrations et fontes vectorielles en format GIF- JPG - PNG - SVG afin de gagner en productivité.

12 Les photos - un gestionnaire pour uploader les photos

Le gestionnaire d'images permet de télécharger vos photos dans 3 types de dossiers :

- pictos
- vignettes
- zoom

et offre une interface de téléchargement pour vos images, sur votre serveur. Ce gestionnaire permet en outre de les visionner, les éditer, les recadrer, en ajouter et en supprimer.

PEPSITE RWD utilise aussi un répertoire spécifique « upload/ » à l'accueil de vos documents de type : PDF - DOC - TXT - XLS. Ce répertoire est en quelque sorte, la racine du gestionnaire de fichiers.



Quand vous téléchargez une photo dans le répertoire « zoom », le gestionnaire crée automatiquement une vignette de 100px X 100px dans le répertoire « vignettes ». Vous pouvez ensuite la supprimer si cela est nécessaire.

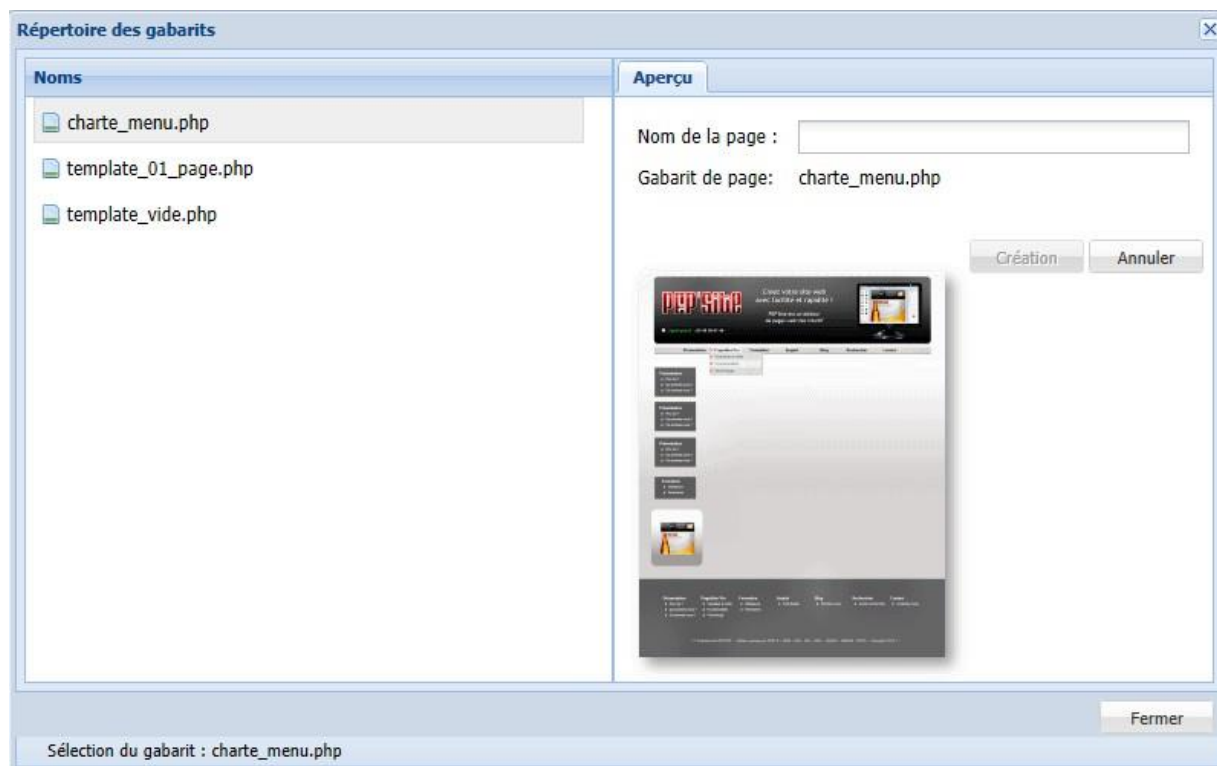
Le recadrage d'une photo après son chargement est possible avec l'option « recadrage » du gestionnaire de photos.



13 Les pages - un gestionnaire pour créer les pages

Les gestionnaires de pages et gabarits permettent de créer, ouvrir, renommer ou supprimer une page.





Le mot de la fin

Si vous souhaitez un support technique plus détaillé à PEPSITE RWD, contactez-nous à l'adresse suivante :

Mail : info@pep-site.fr ou sur Twitter: @pepsites

Nous vous remercions de l'intérêt que vous avez apporté à la solution PEPSITE RWD.

Nous remercions et respectons les marques, licences, copyrights, ainsi que les droits afférents des différents auteurs cités ci-dessous :

- MICROSOFT - Internet Explorer
- GOOGLE - Chrome Google maps - Google Analytics - QRcode
- MOZILLA - Firefox
- APPLE - Safari
- BOOTSTRAP
- SENCHA
- SIMPLECARTJS.COM
- JQUERY
- PAYPAL
- GREENSOCK - Tweenmax
- JAVASCRIPT - PHP - CSS3 - HTML5
- W3C - XML - SVG - Scripts sous licence GPL
- MEDIASITES - PEPSITE RWD

Ce manuel utilisateur a été mis à jour le 20/04/2015